

# Millennium Plus Pivot



✓ Inbouwdiepte (kader en vleugel): 80 mm

✓ Maximale glasdikte in de vleugel: 64 mm

✓ Maximaal vleugelgewicht: 250 kg

✓ Maximale afmetingen (BxH): 2000 x 3000 mm

✓ Offset van de rotatie-as: 400 mm

Gepoedercoat in de volledige RAL K7-kleurenwaaier. Op aanvraag ook leverbaar in specifieke poedercoatcodes, met pre-anodisatie en in een bicolor-uitvoering

De ultramoderne Millennium Plus Pivot deur is het antwoord op de nieuwste architecturale trends, die de nadruk leggen op brede, imposante doorgangen dankzij de versprongen rotatie-as.

De Millennium Plus Pivot combineert een indrukwekkende esthetiek met uitstekende thermische en akoestische prestaties.

## Waarom de Millennium Plus Pivot aluminium buitendeur aanbevelen?

- Past perfect in de moderne architectuur dankzij zijn functionaliteit, grote afmetingen en de mogelijkheid tot uitgebreide beglazing.
- Biedt uitstekende isolatiewaarden, die zelfs in een kouder klimaat thermisch comfort garanderen.
- Is ideaal voor stedelijke omgevingen dankzij zijn effectieve geluidsisolatie, die ongewenst lawaai buiten houdt.

## Kies de Millennium Plus Pivot aluminium buitendeur als uw klant:

- ...op zoek is naar een compromisloos modern design en een entree wenst die een onvergetelijke indruk maakt.
- ...kiest voor een trendy taatsdeur (pivotdeur) die dankzij het versprongen draaipunt onder alle omstandigheden zeer functioneel is.
- ...een brede doorgang nodig heeft voor dagelijks comfort, waarbij de duurzaamheid van aluminium dit gemak jarenlang garandeert.

# Ontdek de Millennium Plus Pivot aluminium buitendeur van dichtbij:

- $U_g$ -waarde vanaf 0,86 W/m<sup>2</sup>K\*
- Profieldikte van de deur: 2 mm
- Breedte van de thermische onderbreking: 24/26 mm
- Mogelijkheid tot paneelzijlichten
- Drainage van de profielen: zichtbaar of aan de onderzijde
- Luchtdoorlatendheid: klasse 4
- Waterdichtheid: klasse 5A
- Weerstand tegen windbelasting: klasse C5

\*Tests uitgevoerd op een referentiedeuren met afmetingen 1200 x 2000 mm (1 vleugel).